**1fd75c3872a94e26ad68c7fa7667bdc82c07dd4ba85f4a6793f7a2b4e943b8fd**

**T.C.**

**SAKARYA ÜNİVERSİTESİ**

**BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV RAPORU

**C’de Nesne Yönelimli Benzetim**

**B181210076 - Muhammet Kemal Güvenç**

**SAKARYA**

**Mart, 2021**

Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

**C’de Nesne Yönelimli Benzetim**

Muhammet Kemal Güvenç

B181210076 – B Grubu

Özet

Program, ilk önce “Sayilar.txt” ve “Kisiler.txt” dosyalarını okuyup bu dosyaların içindeki bilgileri tutan listeler oluşturur. Bundan sonra Kişiler listesinin içinde eleman kalmayana kadar oyun devam ettirilir. Ayrıca her turda Sayılar listesinden bir sayı alınır. Her turda bu alınan sayı ile o turda oynayan oyuncuların sayıları karşılaştırılır. Eğer oyuncu sayıyı tutturursa yatırdığı paranın 10 katını kazanır, tutturamaz ise yatırdığı parayı kaybeder. Oyunculara verilen ve oyunculardan alınan paralar masa üzerinden aktarılır.

© 2017 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içeresinde belirttim. Herhangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Anahtar Kelimeler: C, Nesne Yönelimli Programlama, Şans Oyunu

1. Dosyanın Okunması ve Gereksiz Şeylerin Temizlenmesi

İlk önce “Sayilar.txt” ve “Kisiler.txt” dosyalarını okuyup bu dosyaların içindeki bilgileri tutan listeler oluşturur. Bütün kişiler kaybedene kadar oyun işletilir.

1.1 Şanslı sayının çekilmesi

Her tur için sayılar listesinden sıradaki sayı çekilir.

* 1. Turun oynanması

Her turda kişiler listesindeki tüm kişilerin tuttuğu sayı ile şanslı sayı karşılaştırılır. Eğer kişi şanslı sayıyı tutturduysa yatırdığı paranın 10 katını kazanırken kaybederse sadece yatırdığı parayı kaybeder. Kişi belirli bir miktarda para kazanması ya da kaybetmesinden sonra kişinin bakiyesi kontrol edilir. Ola ki kişinin bakiyesi 1000’in altına düşerse o kişi oyundan çıkarılır yani listeden silinir. Bir turda bütün kişiler oynadıktan sonra kişiler arasındaki en zengin kişi tespit edilip kaydedilir.

* 1. Turun çizdirilmesi

Her tur oynanıp bittikten sonra o turun şanslı sayısı, kaçıncı tur olduğu, masa bakiyesi, en zengin kişinin adı-soyadı ve bakiyesi ekrana yazdırılır.

* 1. Oyun Bitimi

Bütün kişiler elenene kadar ki tüm turlar oynanıp bittikten sonra ekrana oyunun kaç tur sürdüğü ve masa bakiyesi ekrana yazdırılır.

1. ÇIKTILAR

“Kisiler.txt” dosyasındaki bütün kişiler “Sayılar.txt” dosyasında bulunan sayılar aracılığıyla şans oyunu oynatılır. Ayrıca bu oyun bütün kişiler kaybedene kadar devam eder.

1. SONUÇ

Kumarda her zaman masanın kazandığını öğrendim.